

Суперралли

Правила игры

Предназначены для взрослых

Состав

- 4 фишки автомобилей
- 24 квадрата трассы
- 1 пит-стоп-квадрат
- 4 разноцветных жетона победы
- 4 разноцветных квадрата «Старт и финиш»



Подготовка к игре

Отделите пит-стоп-квадрат и 4 квадрата «Старт и финиш» от остальных квадратов трассы. Положите пит-стоп-квадрат в центр стола лицевой стороной вверх. Перемешайте остальные квадраты трассы и выложите лицевой стороной вниз вокруг пит-стоп-квадрата так, чтобы у вас получилось поле 5x5 квадратов. Квадраты «Старт и финиш» расположите рядом с каждым из 4 угловых квадратов поля, как показано в примере на стр. 2. Возьмите жетоны победы по числу игроков, переверните их стороной с  вверх и перемешайте. Не переворачивая, выложите их стопкой на пит-стоп-квадрат (в случайном порядке). Если игроков меньше четырёх, оставшиеся жетоны победы уберите в коробку.

Затем каждый игрок выбирает себе фишку автомобиля и выставляет её на любой квадрат «Старт и финиш» (в начале игры цвет этого квадрата не имеет значения). На каждом из таких квадратов может стоять **только 1 фишка автомобиля**.

Пример собранного поля



Ход игры

Право хода передаётся по часовой стрелке. Первым ходит самый младший игрок. В свой ход каждый игрок может выполнить **одно из двух действий**:

- либо открыть один из квадратов трассы и поместить на него свою фишку автомобиля;
- либо поменять местами 2 любых квадрата трассы.

Открыть один из квадратов трассы и поместить на него свою фишку автомобиля

В свой ход вы можете открыть (перевернуть лицевой стороной вверх) только 1 квадрат трассы. Такой квадрат должен одной стороной соприкасаться с тем квадратом, на котором стоит ваша фишка автомобиля. Открытый квадрат верните на прежнее место, повернув его так, чтобы рисунки на квадратах продолжали друг друга (т. е. трасса переходила в трассу). Если можно повернуть такой квадрат несколькими способами, можете выбрать любой из них.

Исключение: если в первом раунде любой игрок откроет квадрат с изображением тупика, он может повернуть его так, чтобы трасса на нём вела не к квадрату «Старт и финиш», а к любому из квадратов (ещё лежащих лицевой стороной вниз), с которыми он соприкасается одной из сторон.

Вы также можете переместить свою фишку автомобиля на открытый квадрат трассы с фишкой другого игрока, если такой квадрат соприкасается с вашим квадратом. В таком случае вы **не открываете** новый квадрат в этом раунде.

Важно: если на открытом квадрате больше нет ни одной фишки автомобиля, его необходимо снова повернуть лицевой стороной вниз.

Поменять местами 2 любых квадрата трассы

Вы можете выбрать 2 любых квадрата трассы, лежащих лицевой стороной вниз, и поменять их местами. Смотреть на их лицевые стороны нельзя!

Важно: для выполнения этого действия нельзя выбрать ни один из квадратов, которые другой игрок, сходявший перед вами, уже поменял местами.



Пит-стоп-квадрат

Как только ваша фишка автомобиля окажется на пит-стоп-квадрате, вы должны взять **верхний жетон победы** из стопки и положить его перед собой лицевой стороной вверх. Цвет взятого жетона соответствует цвету квадрата «Старт и финиш», до которого вы должны добраться, чтобы одержать победу.

Конец игры

Игрок, первым добравшийся до квадрата «Старт и финиш» нужного цвета, становится победителем!

Весёлая трасса: вы можете собрать из квадратов круговую трассу, на которой ваши автомобили смогут соревноваться в скорости столько, сколько захочется!

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор и переводчик: Анастасия Егорова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дмитрий Ворон

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2019 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

Создатели игры

Авторы игры: Маркус и Катя Никиш

Художник: Тис Шварц

HABA® — Spiele Bad Rodach 2019



Играть интересно

hobbyworld.ru

**? Остались вопросы по правилам?
Мы с радостью вам поможем!**

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.